

МИССИЯ ВЫПОЛНИМА: СОЗДАНИЕ ИГР НА ЯЗЫКЕ SCRATCH 3

Научим использовать платформу для создания программ, с нуля разрабатывать свои игры на языке Scratch 3.

модуль 1

ОСНОВЫ РАБОТЫ РЕДАКТОРА

- Координаты
- Циклы
- События
- Проектная работа

модуль 2

БАЗОВАЯ ЛОГИКА

- Условные операторы, простые условия
- Переменная
- Условные операторы, сложные условия
- Проектная работа

модуль 3

РАБОТА С МЕДИА

- Работа со звуком
- Модуль «Видеораспознавание»
- Работа со скоростью и ускорением
- Проектная работа

модуль 4

ОСНОВЫ ФИЗИКИ И ХРАНЕНИЯ ДАННЫХ

- Закрепление изученного
- Массивы и списки
- Работа со списками
- Проектная работа

модуль 5

СТРУКТУРЫ БОЛЬШИХ ПРОГРАММ

- Знакомство с функциями
- Создание игры «Стрелялки» (часть 1)
- Создание игры «Стрелялки» (часть 2)
- Проектная работа

модуль 6

ПРОЦЕДУРНАЯ ГЕНЕРАЦИЯ

- Проработка ландшафта и элементов окружения
- Генерация ландшафта: игра «Лодка»/ «Космический корабль»
- Генерация элементов окружения: игра «Лодка»/ «Космический корабль»
- Проектная работа

модуль 7

СОЗДАНИЕ ИГРЫ «RUNNER»

- Игра «Runner»: ассеты уровней
- Игра «Runner»: создание уровней
- Игра «Runner»: логика и физика игры
- Проектная работа

модуль 8

ВЫПУСКНОЙ ПРОЕКТ

- Игра «Сокровище»: готовим окружение
- Игра «Сокровище»: эксперименты со звуком
- Выпускной проект: игра на двоих или квест (на выбор)
- Итоговая аттестация: защита выпускного проекта (открытый урок)